

UNION de RUGBY de BUENOS AIRES
SEVEN A SIDE - DIVISIONES JUVENILES 2019
REGLAMENTO DE LA COMPETENCIA

Artículo 1º: En la presente temporada los Torneos de Seven a Side de Divisiones Juveniles se desarrollarán con el sistema de zonas.- Las zonas se formarán de acuerdo a la ubicación en el Torneo jugado en el año en curso.

El equipo que otorgue W.O. en un partido por la circunstancia que sea, en cualquiera de las instancias del Torneo, quedará automáticamente eliminado del Torneo.-

El Club de aquel equipo que se inscribió en el Seven y no se presentare a jugar será pasible de una sanción de una fecha de suspensión para jugar como local en la división juvenil correspondiente en el Campeonato Oficial URBA de la misma categoría del año (2020)

El Club de aquel equipo que habiéndose inscripto y dado inicio a la competencia se retirare del campeonato antes de haber dado cumplimiento a todos los partidos programados será pasible de una sanción de una fecha de suspensión para jugar como local en la división juvenil correspondiente en el Campeonato Oficial URBA de la misma categoría del año 2020.-

El Club que no diere cumplimiento con los horarios fijados para su competencia será pasible de un severo llamado de atención.-

a) Primera etapa: Los equipos se dividirán en zonas, cuya cantidad depende de los inscriptos en cada una de las Divisiones, jugando todos contra todos. Para la segunda rueda en casi todos los Seven se define por Copa de Oro y Plata, según la cantidad de zonas.-

Artículo 2º: Podrán participar los equipos que estén actuando al cierre de los respectivos campeonatos y/o torneos, pudiéndose inscribir (un) 1 equipo por cada uno de los equipos que cada club hubiese hecho participar en dichos campeonatos y/o torneos. En Seven del Grupo II y al igual que el año 2018 los equipos B no participan de los Seven, solo se puede anotar el equipo A. No podrán hacerlo aquellos equipos retirados o eliminados por W.O. u otra causa durante el año.-

Artículo 3º: a) Cada equipo estará constituido por siete (7) jugadores, no pudiendo iniciarse un partido con menos de seis (6); **b)** Se anotarán hasta **siete (7) suplentes** , los cuales pueden reemplazar o sustituir a los titulares en cualquier momento del/o los partidos, con un maximo de cinco (5), por partido.- En ese caso se deberá tener en cuenta: **1º.-** Lo solicitará el respectivo capitán de equipo al referee del partido, quien deberá autorizarlo y anotarlo en su tarjeta en el momento de su ingreso.- Dichos cambios podrán hacerse en cualquier momento de un partido y los jugadores reemplazantes **deberán estar previamente anotados** en la "*Planilla de inscripción de Equipo en el Torneo*"; caso contrario el equipo infractor perderá el encuentro y será automáticamente eliminado del Torneo, sin perjuicio de la aplicación de otras sanciones que se consideren pertinentes por parte de las autoridades competentes.- **2º -** El jugador reemplazado por lesión no podrá volver a jugar en el mismo partido, con excepción del reemplazado "transitoriamente" por herida sangrante.-

Artículo 4º: Los Clubes deberán confeccionar una lista de buena fe, "*Planilla de inscripción de Equipo en el Torneo*"; con los **14 jugadores** a intervenir con su Nº de documento y la firma del capitán y encargado. Si un club presentara mas de un equipo, los jugadores no podrán intercambiarse.- La Planilla se debrán entregar a la mesa de control antes del primer partido. Dicha planilla será provista por la Unión de Rugby de Buenos Aires.- Solo un club podrá agregar jugadores del Equipo B en el equipo "A" en caso de no tener el máximo de jugadores en este ultimo, esto se podrá realizar luego de que el equipo "B" quede eliminado del torneo. (Estos casos son para los que tienen 2 equipos en Grupo II)-

Artículo 5º: En los partidos de este torneo se aplicarán las reglas del juego fijadas en la "*Leyes del juego de Rugby para partidos de Seven a Side*" en todas sus partes y en la forma habitual.-

Artículo 6º: Los partidos se jugarán en dos (2) períodos de siete (7) minutos cada uno, cambiando de lado y con un (1) minuto de descanso.-

Artículo 7º: En caso de empate en puntos, el ganador de cada zona se determinará si fueran dos equipos por el ganador entre ellos, si continuara el empate o fueran tres equipos el ganador se determinará por la mejor diferencia de tantos, en primer lugar, luego por tantos a favor y por ultimo por sorteo. Para determinar el mejor o varios mejores de varias zonas, en primer lugar será quien haya obtenido mas puntos, si siguiera el empate se determinará por la diferencia de tantos, luego por los tantos a favor, ambas situaciones dividido por la cantidad de partidos jugados, si fuera distinta la cantidad de equipos por zona y por ultimo por sorteo.

En caso de empate en octavos de final, cuartos de final, semifinales y finales se seguirá jugando de inmediato, a primera diferencia en períodos de cinco (5) minutos cada uno, con un dos (2) de descanso y cambiando de lado.-

Artículo 8º: En los partidos finales los períodos serán de siete (7) minutos cada uno, con dos (2) minutos de descanso y cambiando de lado.- En caso de empate, se seguirá jugando de inmediato, a primera diferencia en períodos de cinco (5) minutos cada uno, con dos (2) de descanso, cambiando de lado.-

Artículo 9º: Cualquier cuestión que se suscite durante el desarrollo del torneo no contemplada en este Reglamento, será resuelta por las Autoridades del Torneo, siendo inapelables las resoluciones que ellas adopten por parte de los equipos intervinientes.-

Nota: A) Es obligatorio que los equipos concurren con un juez de línea, que deberá ser persona mayor de 18 años idónea.- Los jueces de línea de los partidos semifinales y final, como así en cualquier otro que se considere conveniente, serán designados por las Autoridades del Torneo.-

B) Será considerado jugador de las divisiones Juveniles aquél que haya integrado más veces equipos de éstas que los de divisiones superiores, cualquiera fuera el motivo.- Pero si jugó 12 (doce) partidos en divisiones superiores, no podrá hacerlo en las divisiones juveniles.-

SEVEN A SIDE DE DIVISIONES JUVENILES 2019

OBSERVACIONES

- 1) Los Clubes deberán confeccionar una lista de buena fe con los 14 jugadores a intervenir con su N° de documento y la firma del capitán y encargado. Si un club presentara mas de un equipo, los jugadores no podrán intercambiarse, se podrán hacer por partido 5 cambios.-
- 2) Se recomienda llegar al club sede entre 40 y 50 minutos antes del inicio del partido indicado en el fixture.
- 3) Se ruega puntualidad en la iniciación de cada partido, las demoras no se recuperan y además se acumulan demorando los partidos finales, que pueden dificultarse por falta de luz. Para ello se recomienda tener el equipo preparado en el costado de la cancha al iniciarse el 2º tiempo del partido anterior.-
- 4) La tolerancia para el inicio del partido será de 5 minutos, el equipo que no se presente quedara eliminado.-
- 5) Se solicita a los Sres. Encargados cuidar que no haya jugadores dentro del perímetro de juego, ni durante su partido, ni efectuando precalentamiento antes del partido.-
- 6) Les solicitamos que los clubes lleven Pelotas para precalentamiento ya que la organización no entrega.