

**MUY
IMPORTANTE**



CIRCULAR Nº 7
DEPOSITADA EN CASILLERO
FECHA 19/02/2008

Unión de Rugby de Buenos Aires

U.R.B.A. - Pacheco de Melo 2120 (1126) Buenos Aires - Argentina - Tel. (011) 4805-5858 Fax: (011) 4806-9933
e-mail: melo2120@urba.org.ar

Buenos Aires, 18 de febrero de 2008.-

Señor
Secretario de Club
Presente

CIRCULAR Nº: 7 /08

Ref.: Reclutamiento de jugadores o "Programa de scouting".
Documento de trabajo e inicio de actividades programadas

De mi consideración:

Me dirijo a Ud. con relación al tema de referencia a fin de hacerle llegar junto a la presente el documento elaborado por U.R.B.A. en el que se explica el plan de reclutamiento de nuevos jugadores que se implementará a partir de esta temporada.-

Asimismo, y como parte de dicha campaña, en el documento encontrarán el sistema de aproximación al juego denominado "Tag Rugby".- Este juego, muy utilizado por otras uniones, es un vehículo primario para el desarrollo del rugby.

A fin de explicar en detalle y observar en el campo de juego la implementación del "Tag Rugby" invitamos a los coordinadores de rugby infantil de todos los clubes a participar del taller que se llevará a cabo el 1 de marzo a partir de las 14.00 horas en la sede del Lomas A.C. (Longchamps) previo al inicio del partido que por la primera fecha del Campeonato Argentino de Mayores jugarán los Seleccionados de Buenos Aires y Cuyo.-

Sin más, saludo al Sr. Secretario muy atentamente.-


CARLOS RIGHI
Secretario

Reclutamiento de jugadores o "Programa de scouting"

A partir de la gran participación de nuestro Seleccionado Nacional Los Pumas en la última RWC jugada en los meses de Septiembre y Octubre del 2007, gran cantidad de chicos se han acercado a todos los clubes de nuestro país para iniciarse en nuestro fascinante deporte.

Muchos de los clubes de nuestra Unión fueron y son testigos de lo anteriormente descrito y entendemos que es nuestro deber colaborar con ellos en dos tareas; la primera de ellas es la captación y la segunda la contención.

En cuanto a la **captación de nuevos jugadores**, hemos puesto en marcha un plan de acción que comprende varios programas con el objetivo de acercar el rugby a aquellos chicos que nunca la han jugado. La acción si bien es simple, requiere de la amplia colaboración de los clubes interesados en recibir la colaboración de la URBA, quien organizará en un lugar a convenir por el/los club/es, actividades de juegos de iniciación al rugby comandados por docentes puestos por la Unión y con colaboradores de los clubes.

Los clubes colaborarán en lo siguiente:

- Contactos con autoridades municipales de la localidad donde se desea realizar la actividad.-
- Recursos humanos que colaboren con los docentes de la URBA.-
- Propaganda de la actividad en la zona.-
- Difusión de la actividad en los medios locales (radios, periódicos, TV de cable local).-

La URBA por su parte se encargará de:

- Conformar un equipo de docentes que planificará y ejecutará las actividades de juegos de iniciación al rugby muy simples y seguros.-
- Difundirá por su página web la actividad planificada.-
- Llevará al lugar escogido, los materiales didácticos necesarios para la realización de la actividad.-
- Colaborará a través de su área de prensa, en la difusión del evento en los medios gráficos y televisivos.-

La URBA permitirá a los clubes co-organizadores del evento, la publicidad de las actividades de su institución, sugiriendo que aquellos clubes que se encuentren interesados, hagan "panfletos" para informar a los chicos participantes los días, horarios y lugar donde puedan ir en caso que lo deseen.

Paralelamente a esta actividad, habrá una gran campaña de apoyo a través de distintos medios tales como, publicidad en TV, Página Web a través de un mapa interactivo el cual ayudará a ubicar geográficamente un club. Ubicado éste, habrá un link que ingresará al club seleccionado donde aparecerá la información necesaria como acercar a un chico al club y comenzar a jugar rugby.

La segunda tarea a realizar por la UNION DE RUGBY DE BUENOS AIRES, está orientada a la colaboración por parte de la Subcomisión de Difusión y Desarrollo del Juego y la Subcomisión de Rugby Infantil en la elaboración de documentos escritos y en la capacitación a los entrenadores del rugby infantil.

Como primer documento hacemos llegar el reglamento el Tag Rugby que tal como lo expresa el mismo, "es una forma de rugby sin contacto".-

TAG RUGBY

Introducción

"El Tag Rugby reduce el juego a su forma mas simple: pasar, evadir, carrera y apoyo. Es excelente." The Times

El Tag Rugby es una forma de rugby de no-contacto. En el Tag Rugby todos los jugadores llevan un cinturón con dos cintas atadas a él con Velcro. El "tackle" en Tag Rugby es sacar al portador de la pelota una de las cintas. El portador de la pelota debe detenerse y tiene la posibilidad de pasar inmediatamente la pelota.

Después de un número designado de "tackles", la posesión cambia de lado. Jugadores de todas las edades y habilidades pueden jugar Tag Rugby.

El Rugby de la etiqueta se introdujo por primera vez en el Reino Unido en 1991. Desde entonces el Tag Rugby ha tenido crecimiento fenomenal en popularidad, sobre todo al nivel de los juvenes.

La RFU esta utilizando Tag Rugby como su vehículo primario para el desarrollo del rugby.

Por qué Tag Rugby?

El Tag Rugby tiene las siguientes ventajas :

- Muestra claramente cuando un "tackle" se realiza y previene el contacto.
- Permite a jugadores arbitrar sus propios juegos fácilmente.
- Da a un incentivo real a los defensores para defender.
- Evitando el "tackle" convencional, permite más tiempo al ataque y evita el off side, como pasaría en el rugby de contacto completo.
- Anima a las eventuales líneas de ataque a correr derecho, cuestión fundamental requerida para el éxito en el juego de 15.
- Además el Tag Rugby es un juego divertido que toda la familia puede disfrutar.

Cómo debe llevarse un cinturón de Tag Rugby?

Todos los jugadores llevan un cinturón de Tag Rugby alrededor de la cintura y por fuera de la ropa. Las camisetas deben estar en todo momento dentro del pantalón. Las cintas (etiquetas) se posiciona en cualquier lado de las caderas y los equipos

son diferenciados por el color de las cintas que llevan. Deben atarse los cinturones firmemente para evitar movimiento innecesario durante el "tackle".

Objeto del juego

Forma de anotar un try

Se marca un try apoyando la pelota, con presión descendente, en o detrás de la línea de goal del antagonista (igual manera que en el Rugby convencional). Por una cuestión de simplicidad cada try vale 1 punto.

Número de Jugadores

Esto es flexible. Sin embargo, se sugiere equipos de entre 5 y 7 ya que ayudan a maximizar la actividad. De incluirse niñas la proporción debe ser de 3 a 1 con respecto a los varones.

Duración del Partido

De dos tiempos de siete a 10 minutos con 1 de descanso.

Tamaño del Campo

Para equipos de 7 jugadores: 50/60 X 25/30m

Para equipos de 5 jugadores: 30/35m X 15/20m.

Nota: No se exigen postes de goal.

Como se Juega?

Pase Libre (similar al free kick, pero sin necesidad de tocar la pelota con pie).-

Se inicia el juego con un pase libre desde en centro de la línea de mitad de cancha con la defensa ubicada a siete metros.

También se utiliza el pase libre para reiniciar el juego luego de un try o una infracción. No puede haber pases libres a menos de 7 metros de la línea de goal.

El jugador que inicia el juego, debe empezar con la pelota en manos e instruido por el árbitro quién dirá: JUEGUE!, pasando la pelota a un miembro de su equipo. Por razones de seguridad, el receptor del pase debe empezar corriendo de dentro de los dos metros de la marca del pase libre. **El jugador que inicia el juego con el pase libre, debe pasar la pelota y no puede correr con la pelota.**

En los pases libres, el equipo defensor debe alejarse a 7m de la marca. Ellos no pueden avanzar hasta que la pelota deja las manos del jugador que tomo el pase libre.

Modo de anotar puntos

Se marca un try apoyando la pelota, con presión descendente, en o detrás de la línea de goal del antagonista. Por una cuestión de simplicidad cada try vale 1 punto.

Por razones de seguridad no se permite "tirarse" al ingoal. Y en el caso de superficies duras el solo cruzar la línea de goal convalidara el try

Toda infracción del equipo atacante, dentro del ingoal, se penalizara con un pase libre a 14 metros

Pasando la pelota

La pelota debe pasarse hacia atrás. Se penaliza el knock-on

El "tackle"

Un "tackle" es la acción de sacar una de las dos cintas del pantalón del portador de la pelota. Sólo el portador de la pelota puede "takclearse".

Los Jugadores siempre deben tener las dos etiquetas en su pantalón, mientras esten participando del partido. Si un jugador no tiene una o ambas cintas en su pantalón debe otorgarse un pase libre al equipo contrario, salvo que se de una situación de ventaja al equipo no infractor.

Acciones por el portador de la pelota

Cuando el portador de la pelota se "tacklea", la pelota debe pasarse a un compañero del equipo dentro de tres segundos. El portador de la pelota debe intentar detenerse lo más pronto posible, dentro de tres pasos largos , la pelota puede pasarse en el acto de detener. Sólo esta permitido un paso para anotar un try después de un "tackle".

Después de que la pelota se ha pasado, el jugador debe ir hacia el "tackleador", y recuperar su/s cinta y la vuelven a colocar en su pantalón. El "tackleador" debe entregarle la cinta en la mano inmediatamente.

Acciones de los "Tackleadores"

Cuando un "tackle" se realiza el "tackleador" debe dejar de correr y esperar que el tackleado recupere su cinta y recién ahí puede entrar en juego.

La Sucesión del "Tackle":

1. Cinta sacada
2. Pelota Pasada
3. Devolver Cinta
4. Cinta Colocada

Fuera de juego

Cuando un "tackle" se realiza, todos los jugadores del equipo del "tackleador" deben intentar ubicarse detrás de la pelota.

El equipo que perdió la posesión debe alejarse, hacia su line-goal a una distancia de 7 metros.

Sin embargo un jugador on side puede interceptar un pase

Principios del Juego

En ataque, el portador de la pelota debe correr hacia adelante siempre que le sea posible y los otros jugadores correrán en apoyo de ese jugador, preparados para recibir un pase. El portador de la pelota puede esquivar o evadir potenciales "tackleadores" pero no puede defender su carrera usando hand-off, ni usar las manos o la pelota para ocultar sus cintas. **Los portadores de la pelota deben sostener la pelota en ambas manos en todo momento.**

El portador de la pelota siempre debe correr a los espacios entre defensores, no directamente a ellos y, si no hay ningún espacio disponible, debe pasarle la pelota a un compañero del equipo en una mejor posición .

El portador de la pelota no debe hacer contacto deliberadamente con un antagonista. Si el tal contacto ocurre el juego debe detenerse, y un pase libre otorgado al equipo no infractor.

En defensa, los jugadores deben correr hacia adelante para que ellos pueden reducir el espacio que sus antagonistas. Los Defensores no pueden tocar al portador de la pelota físicamente, el único contacto permitido entre los dos equipos es la acción de quitar la cinta al portador de la pelota. Cualquier otro tipo de contacto con el portador de la pelota, como agarrar de la camiseta o pantalón, intentar sacarle la pelota al portador, etc deben castigarse con un pase libre al equipo no infractor.

Yendo al suelo

Los Jugadores deben jugar Tag Rugby en sus pies, con pelota en mano. Si la pelota va al suelo, los jugadores no deben tirarse al suelo para recuperar la pelota o un pase libre se otorgará contra ellos. Para reforzar este aspecto de seguridad, aun cuando el portador de la pelota se cae accidentalmente al suelo, se otorgará un pase libre al equipo no portador.

Si la pelota se pasa legalmente y cae al suelo, el juego continuará y cualquier equipo puede recoger la pelota. Si la pelota pasada sale al touch, un pase libre desde el touch reiniciara el juego

Patadas

No hay ningún forma de patadas en Tag Rugby.

Ventaja

En lugar de detener el juego cada vez una infracción ocurre, los árbitros deben permitir "ventaja" al equipo no infractor si hay oportunidad que ellos pueden ganar una ventaja táctica o territorial. La ventaja no debe permitirse en caso de juego peligroso o accidental (Ej. que tropieza).

Seguridad

Aunque el Tag Rugby es definitivamente un Rugby de no contacto se recomienda el uso de protector bucal, ya que las choques entre participantes pueden suceder.

Fuentes:

<http://www.tagrugby.co.uk/>

<http://www.tagrugby.com/>

<http://www.sussexrugbycoaching.fsnet.co.uk/rules.htm>