

UNIÓN ARGENTINA DE RUGBY

TUTORIAL SISTEMA BDUAR

Tutorial documentado de utilización del sistema BDUAR. El presente documento posee los pasos a seguir para utilizar el sistema, de acuerdo a los permisos que su usuario posea



TABLA DE CONTENIDOS:



REGISTRO DE JUGADOR

El fichaje de un jugador comienza con el registro que hace el mismo mediante el siguiente formulario:

http://bd.uar.com.ar/registro

(Este link puede ser compartido en sitios web, páginas de Facebook, correos electrónicos, etc. O bien ser utilizado como URL en un botón de un sitio)

Al ingresar a este link verá la siguiente pantalla:



El jugador deberá completar el formulario, el cual al finalizar enviará un email a la casilla ingresada y una solicitud de registro en el sistema BDUAR al club ingresado, el jugador **<u>queda "Registrado"</u>**.

Mediante el email enviado al jugador este podrá imprimir la ficha, ya completada.

Una vez realizado el apto médico, el jugador lo acercará junto a la ficha al club, donde un usuario "Administrativo Club" completará los datos del médico, que son nombre completo y matrícula, en la pantalla "Registro de jugadores"*, para

hacer esto deberá hacer click en el icono (), en la siguiente pantalla:

Unión	Club	Nro.Doc.	Apellido Nombre	F.Nac.	May/Men	Categ.	Posición	F.Registro	Medico y Matrícula	Acciones
=				1	-	-				 ✓ ×
=										 ✓ ×
=										 ↓ ×



Esto desplegará el siguiente recuadro:

Completar solicitud de registro	
Doctor :	
Matricula	
	Cancelar Guarda

Una vez completados los datos del médico, el "Administrativo Club" debe hacer click en "Guardar".

De esta manera el jugador <u>queda "Completado"</u>, lo que genera una solicitud de registro para la Unión correspondiente, la cual al ingresar a la pantalla "Registro de jugadores"* se encontrará con la solicitud del jugador previamente cargado por el club.

Solicitudes de registro	de Jugadores								
Filtro									~
Club	Nro.Doc.	Apellido Nombre	F.Nac.	May/Men	Categ.	Posición	F.Registro	Médico y Matrícula	Acciones
BIGUA					-	-	01/06/2016	(0) (1) (1) (0)	~
BIGUA	1000	Sec. Sec.		-	-		30/05/2016	10010-0010011	~
BIGUA	-	-		-	1010	to - Pilat Benche	01/06/2016	10111-0011011	~

Una vez chequeados los datos, el usuario "Administrativo Unión" aprobará a los jugadores cargados haciendo click en el icono:



Una vez aprobado el registro, el jugador <u>queda "Fichado".</u>

<u>En el caso de que el jugador haya cargado mal un dato,</u> el usuario que intervenga ya sea "Administrativo Club" o "Administrativo Unión" debe rechazar la solicitud

de registro haciendo click en el siguiente icono (), esto desplegará el siguiente recuadro:

Rehazar solicitud de registro		
Email envío notificación :		
Motivo del rechazo :		
Mouvo dei rechazo .		
	Cancelar	Rechazar



En este recuadro, el usuario podrá modificar el email al que va a enviar el rechazo (En caso de que el dato erroneo sea el email), y también podrá aclarar el motivo del rechazo, por ejemplo "Fecha de nacimiento erronea", "Ingresó un club equivocado", etc...

Una vez rechazada la solicitud de registro el jugador recibirá un email aclarando el motivo para que se registre nuevamente.

*Ante consultas sobre las pantallas revisar "Tutorial Administrativo Club/Unión"