



Unión de Rugby de Buenos Aires

Pacheco de Melo 2120 (C1126AAH) - Buenos Aires - Argentina - Tel. (011) 4805-5858

Buenos Aires, 1 de marzo de 2023

Señor
Secretario
Presente

CIRCULAR N° 10 /2023

REF: SCRUM – Empuje libre y nuevas reglas

De mi mayor consideración

Tengo el agrado de dirigirme a usted a fin de dejar debidamente aclarado los alcances del empuje libre y la aplicación de nuevas reglas comunicadas a las entidades mediante Circular 2/23.-

a) **Empuje Libre:** se jugará con empuje libre en todas las categorías y divisiones superiores desde el inicio de los torneos.-

b) **Prueba Global de Leyes/ Pie de freno:** esta regla se aplicará tanto en divisiones mayores como en JUVENILES. Recordamos el texto que fuera incorporado a la Circ.2/23 al respecto:

PRUEBA GLOBAL DE LEYES

Pie de freno: Cuando un hooker coloca un pie delante en el medio del túnel para contribuir a la estabilidad y evitar la carga axial. Esta posición se adopta en las partes "Cuclillas" y "Tomarse" de la secuencia de entrada. El pie sólo debe ser retirado después del "Ya" y antes de lanzar la pierna por la pelota.

Se agrega en el **REGLAMENTO** a la Ley 19 SCRUM, lo siguiente:

PRUEBA GLOBAL DE LEYES

Entrada

- 10) Cuando ambos equipos están derechos, estables y estáticos, el árbitro dice "cuclillas".
- Las primeras líneas adoptarán una posición en cuclillas si no lo hubieran hecho aún. Sus cabezas y hombros no deben estar más bajos que sus caderas, posición que debe mantenerse durante todo el scrum.
 - Las primeras líneas permanecen en cuclillas con sus cabezas a la izquierda de la de sus oponentes inmediatos de modo que la cabeza de ningún jugador toque el cuello o los hombros de ningún oponente
 - Los hookers deben tener un pie "de freno" posicionado para contribuir a la estabilidad y evitar la carga axial.
- Sanción: Free-kick.**

- 11) Cuando ambos equipos estén derechos, estables y estáticos el árbitro dirá "tomarse".
- Cada pilar izquierdo deberá asirse colocando su brazo izquierdo por dentro del brazo derecho del pilar derecho opuesto.
 - Cada pilar derecho deberá asirse colocando su brazo derecho por fuera de la parte superior del brazo izquierdo del pilar izquierdo opuesto.
 - Cada pilar debe asirse agarrando la camiseta de su oponente por la espalda o el costado.
 - Todo el asimiento de los jugadores debe mantenerse durante todo el scrum.
- Sanción: Penal.**



Unión de Rugby de Buenos Aires

Pacheco de Melo 2120 (C1126AAH) - Buenos Aires - Argentina - Tel. (011) 4805-5858

12) Cuando ambos equipos estén derechos, estables y estáticos, con el hooker aun aplicando el pie de freno, el árbitro dirá "ya".

a) Solo en ese momento el hooker debe retirar el pie de freno y los equipos podrán entrar completando la formación del scrum y creando un túnel al cual se introducirá la pelota.

b) Todos los jugadores deben estar en posición y listos para empujar hacia adelante.

c) Cada jugador de la primera línea debe tener ambos pies sobre el suelo con su peso firmemente apoyado en por lo menos un pie.

d) Cada pie del hooker debe estar en línea o detrás del pie más adelantado de los pilares de ese equipo.

Sanción: Free-kick.

Sin más, saludo al Sr. Secretario muy atentamente.



EDUARDO TRAVERS
Secretario